Project Domotica

**Doelstelling:**

* Wat wil je met de opdracht bereiken?

Een werkende webapplicatie die gegevens bijhoudt in een database. De applicatie staat in het teken van een domoticatoepassing en dient daarom bovendien te kunnen communiceren met een backend systeem, welke de fysieke domotica-handelingen verricht.

* Voor wie voer je de opdracht uit?

De opdrachtgever

* Waar worden de resultaten voor gebruikt?

(We moeten nog overleggen met de opdrachtgever)

**Probleemstelling:**

* Omschrijving probleem.

Dit domoticaproject is in zekere zin een afspiegeling van deze belangrijkste elementen: het ’spelen van spellen’ in combinatie met het ’beheren van devices’ vormt de grondslag voor het kunnen ontwikkelen van omvangrijke, moderne en toekomstgerichte (embedded) applicaties. Het achterliggende doel van dit project is dus om ´e´en uniforme toegang aan te bieden tot verschillende toepassingsgebieden (zorg, domotica, ontspanning, etc.) en hierover diverse gegevens vast te leggen om uiteindelijk zinnige rapportages te kunnen maken. Denk hierbij aan een hulp bij de diagnose van Alzheimer.

* Context (van breed naar smal)
* Afbakening
* Randvoorwaarden:

Vragen aan opdrachtgever.

**Deelvragen:**

* Welke informatie moet vastgelegd worden in de database?
* Hoe komen we aan die informatie?
* Waar zijn de functies van de applicatie voor bedoeld?